



REGULAMIN ROZGRYWEK

Data: 28.01.2015

SPIS TREŚCI

1-3 - §1 Warunki i zasady uczestnictwa

3-4 - §2 Zasady rozgrywek

4-5 - §3 Przepisy gry

6 - §4 Sankcje karne

7 - §5 Postanowienia końcowe

§1 WARUNKI I ZASADY UCZESTNICTWA

1. Organizatorem rozgrywek Futbol-Arena - Futbolowa Liga Szóstek jest Fundacja Toruńska Arena Sportu.
2. Warunkiem przystąpienia do rozgrywek jest:
 - a) wypełnienie formularza zgłoszeniowego wraz z imienną listą biorących udział zawodników i przesłanie go drogą mailową na adres biuro@futbol-arena.pl,
 - b) dokonanie opłaty za rozgrywki ligowe w wysokości 400,00 zł brutto przed rozpoczęciem rozgrywek.
3. Zgłoszenie do rozgrywek jest równoznaczne z zaakceptowaniem regulaminu i przepisów gry w rozgrywkach Futbol-Arena.
4. System rozgrywek uzależniony jest od liczby drużyn biorących udział w rozgrywkach i ogłoszony będzie przed pierwszym meczem ligowym sezonu.
5. W każdej drużynie powinna być wytypowana jedna osoba (reprezentant/kapitan drużyny), która:
 - a) ma prawo do zgłoszenia i wycofania drużyny z rozgrywek;
 - b) wypełniła i przesłała formularz zgłoszeniowy;
 - c) jest odpowiedzialna za zachowanie się drużyny zarówno podczas meczu, jak i po jego zakończeniu;
 - d) jest odpowiedzialna za kontakt z Organizatorem w celu otrzymywania aktualnych informacji związanych z terminarzem, karami czy innymi kwestiami organizacyjnymi;
 - e) odpowiada za niedopuszczenie do gry swoich zawodników, na których zostały nałożone kary zawieszenia.
6. Zawodnik może być zgłoszony jednocześnie tylko w jednej drużynie. W trakcie sezonu dopuszcza się jedną zmianę drużyny, jednak tylko do zespołu z innej ligi oraz w okresie gdy możliwe jest zgłaszanie nowych zawodników.
7. W przypadku osób niepełnoletnich pisemną zgodę na udział musi wyrazić rodzic lub opiekun prawny.
8. Każda drużyna biorąca udział w rozgrywkach ma obowiązek występowania w jednolitych strojach z różnymi numerami na plecach przy czym:
 - a) organizator posiada do dyspozycji drużyn nie posiadających swoich strojów, dwa komplety oznaczników numerowanych;
 - b) w drużynie może wystąpić jeden gracz z pola (bramkarze nie mają obowiązku noszenia numerów) w koszulce bez numeru, pod warunkiem, że jest ona w tym samym kolorze co reszta zespołu;
 - c) w przypadku braku lub odmówienia założenie ponumerowanych koszulek tudzież znaczników, organizator ma prawo nie dopuścić zawodnika, lub całej drużyny do meczu, weryfikując wynik spotkania jako walkower.
 - d) zawodnik nie powinien nosić jakichkolwiek przedmiotów (np. biżuteria, okulary), które mogą stanowić zagrożenie dla niego samego oraz innych uczestników meczu.



9. Każdy zawodnik winien występować w obuwiu sportowym, przez co rozumie się buty sportowe na płaskiej podeszwie lub turfy. Zabrania się grania w obuwiu typu „lanki”, z wkręcanymi kołkami metalowymi lub plastikowymi.
10. Za kibiców odpowiada drużyna i jej kierownictwo. Jeżeli sympatycy danego zespołu zakłócają spokój rozgrywek, organizator ma prawo nałożyć na drużynę karę nawet w postaci wykluczenia z rozgrywek.
11. Kibice są zobowiązani do przestrzegania regulaminu obiektu na którym są rozgrywane mecze.
12. Przełożenie terminu rozegrania spotkania jest możliwe tylko w wyjątkowych przypadkach za zgodą Organizatora, ale tylko w ramach dni i godzin, w których rozgrywane są mecze. Zespół występujący o zmianę terminu meczu musi zwrócić się o to do Organizatora przynajmniej 3 dni przed pierwotnym terminem spotkania i uzyskać zgodę rywala. Prośby złożone później niż 3 dni przed planowanym terminem meczu, nie będą rozpatrywane.
13. Przełożenie terminu meczu na wniosek danej drużyny jest możliwe raz w ciągu trwania sezonu. Zmiany, które nie doszły do skutku ze względu na brak zgody Organizatora lub rywala, nie są wliczane do limitu.
14. Prośby przełożenia meczu nie będą rozpatrywane jeśli dotyczyć będą dwóch ostatnich kolejek ligowych w sezonie.
15. Organizator ma prawo podjąć decyzje o wykluczeniu danej drużyny z rozgrywek Futbol-Arena w przypadku:
 - a) niewniesienia opłaty za rozgrywki ligowe;
 - b) wybitnie niesportowego zachowania się zawodników i osób związanych z drużyną przed, w czasie i po meczu;
 - c) notorycznego łamania postanowień regulaminu Futbol-Arena;
 - d) dwukrotnego niestawienia się na spotkanie.
16. W przypadku wycofania drużyny z rozgrywek osoba do tego uprawniona powinna powiadomić o tym fakcie Organizatora.
17. Drużynom, które zostały wykluczone lub wycofały się z rozgrywek Futbol-Arena nie przysługuje zwrot kwoty wpisowego.
18. W przypadku wykluczenia lub wycofania się jednej z drużyn, organizator ma prawo zastąpić ją innym zespołem będącym na liście rezerwowej.
19. W przypadku wykluczenia drużyny Organizator ma prawo odmowy uprawnienia do gry w innym zespole zawodników wykluczonej drużyny.
20. Drużyna, która awansowała do wyższej klasy rozgrywkowej, a nie będzie chciała przystąpić do rozgrywek w nowej, wyższej lidze zostanie wykluczona z rozgrywek.
21. Organizator zastrzega sobie prawo do wykorzystania wizerunku zawodników grających w lidze dla celów marketingowych.



22. Każdy zawodnik zgłoszony do rozgrywek zobowiązany jest do posiadania na zawodach dokumentu tożsamości oraz okazania go na wezwanie Organizatora lub sędziego (na wniosek drużyny przeciwnej).
- W przypadku nie okazania dokumentu tożsamości zawodnik traktowany jest jako nieuprawniony do gry, a jego drużyna zostaje ukarana walkowerem -1 punkt i 0:5 w bramkach;
 - Organizator ma prawo do sprawdzenia tożsamości zawodników występujących w danym meczu przed jego rozpoczęciem, w trakcie przerwy po pierwszej połowie i po zakończonym spotkaniu;
 - Drużyna przeciwna powinna zgłosić chęć sprawdzenia tożsamości do Organizatora lub sędziego przed meczem lub w trakcie jego trwania, ale nie później niż przed końcem meczu;
 - Sprawdzana drużyna powinna dostarczyć dowody tożsamości zawodników występujących w danym meczu najpóźniej 10 minut po zakończeniu spotkania. Sprawdzenie dokumentów przebiega pod opieką Organizatora.
23. W meczach nie mogą brać udziału zawodnicy będący pod wpływem alkoholu lub innych środków odurzających.
24. W każdej drużynie do rozgrywek może być zgłoszonych maksymalnie 25 zawodników (tylko oni mogą brać udział w meczu) przy czym na boisku przebywa 5 zawodników z pola oraz bramkarz. W przypadku gdy w meczu uczestniczy zawodnik niezgłoszony, drużyna, w której gra ukarana zostaje walkowerem -1punkt i 0:5 w bramkach.
25. Zawodników można zgłaszać najpóźniej 3 kolejki przed końcem sezonu (łącznie liczba kolejek w lidze minus 3). Dane nowego zawodnika (imię, nazwisko, data urodzenia) należy przesłać na adres biuro@futbol-arena.pl lub przekazać osobiście Organizatorowi, przy czym łączna liczba zgłoszonych graczy nie może przekroczyć 25. W przypadku gdy w kadrze drużyny znajduje się już 25 graczy, nowi gracze mogą zastąpić tych, którzy byli już zgłoszeni, ale pod warunkiem, że nie wystąpili w żadnym meczu. Przesyłając dane nowego zawodnika należy określić, którego zawodnika z dotychczasowej kadry ma on zastąpić.
26. W okresie późniejszym niż 3 kolejki przed końcem sezonu drużyna może zgłosić jednego dodatkowego zawodnika tzw. „jokera”, lecz tylko w przypadku poważnych problemów ze składem, za które uważamy grę w niepełnym liczbowo składzie. Nowy zawodnik do gry zostanie uprawniony o ile w meczu obok niego wystąpi maksymalnie 5 zawodników z pierwotnej kadry. W przeciwnym wypadku traktowany będzie on jako gracz niezgłoszony. Jeśli warunek ten zostanie spełniony, w kolejnych spotkaniach „joker” traktowany będzie jako pełnoprawny zawodnik zespołu.

§2

ZASADY ROZGRYWEK

- Mecze odbywać się będą zgodnie z terminarzem ustalonym przez organizatora. Terminarz dostępny jest na stronie internetowej <http://futbol-arena.pl>
- Przed meczem kapitanowie lub kierownictwo obydwu drużyn powinni sprawdzić poprawność danych zawartych w protokole i uzupełnić go poprzez wpisanie numerów zawodników biorących udział w danym spotkaniu.
- W przypadku gdy obie drużyny posiadają koszulki w tych samych kolorach, o tym która drużyna wystąpi w znacznikach decyduje Organizator, biorąc pod uwagę kompletność strojów obu drużyn oraz liczebność składu, który stawiał się na mecz.



4. Strój bramkarza musi wyraźnie różnić się od strojów zawodników z pola.
5. Kapitan drużyny powinien posiadać na rękawie widoczną opaskę.
6. Podczas meczu tylko kapitan drużyny ma prawo rozmowy z sędzią.
7. Mecz trwa 2 x 25 minut. Zatrzymanie czasu gry następuje wyłącznie w przypadku urazu zawodnika, lub wybicia piłki poza boisko. W sytuacji gdy drużyna nie stawiała się o planowanej godzinie rozpoczęcia spotkania sędzia odlicza 10 minut i w przypadku dalszej nieobecności oznajmia koniec spotkania. Drużyna, która nie rozpoczęła meczu zostaje ukarana walkowerem -1 punkt i 0:5 w bramkach. W przypadku gdy na meczu nie stawi się żadna z drużyn, obie karane są walkowerem -1 punkt i 0:5 w bramkach.
8. Po meczu kapitanowie drużyn powinni zapoznać się z protokołem, aby uzyskać informację o końcowym wyniku, strzelcach bramek oraz o kartkach pokazanych przez sędziego.
9. W sytuacjach wyjątkowych Organizator ma prawo do zmiany terminu spotkania.
10. W rozgrywkach Futbol-Arena za zwycięstwo drużyna otrzymuje 3 punkty, za remis 1 punkt, a za przegraną 0 punktów.
11. O pozycji w tabeli decyduje większa liczba zdobytych punktów. W przypadku równej liczby punktów o wyższej pozycji w tabeli decyduje
 - a) wynik bezpośredniego spotkania, a w sytuacji gdy sprawa dotyczy więcej niż dwóch drużyn tworzona jest mała tabela, w której uwzględniane są mecze między zainteresowanymi zespołami. W przypadku gdy w małej tabeli także dojdzie do sytuacji, gdzie więcej niż dwa zespoły mają równą ilość punktów tworzona jest kolejna mała tabela itd.
 - b) bilans bramkowy
 - c) większa liczba strzelonych goli,
 - d) losowanie,

§3 PRZEPISY GRY

1. Minimalna liczba zawodników danej drużyny potrzebna do rozpoczęcia meczu to 5.
2. W przypadku gdy na skutek wykluczeń w danej drużynie zostanie mniej niż pięciu zawodników sędzia przerywa mecz, a wynik meczu weryfikowany jest jako walkower 5:0 na korzyść drużyny przeciwnej za wyjątkiem sytuacji, w której aktualny wynik jest dla drużyny wygrywającej walkowerem jest korzystniejszy (w tej sytuacji wynik z momentu przerwania meczu zostaje utrzymany). Bramki zdobyte oraz kartki pokazane do momentu przerwania zawodów wliczają się do klasyfikacji indywidualnych. Drużyna ukarana walkowerem otrzymuje -1 punkt.
3. Każda drużyna podczas meczu może dokonać nieograniczonej liczby zmian. Zmiany nie wymagają przerwy w grze. Zmiana może zostać dokonana tylko w wyznaczonej strefie (na własnej połowie). Zawodnik wchodzący może pojawić się na boisku tylko wtedy gdy zawodnik schodzący opuścił już plac gry:
 - a) w sytuacji gdy zmiana zostanie przeprowadzona nieprawidłowo, sędzia przerywa mecz, zawodnik wchodzący zostaje ukarany żółtą kartką i dwuminutową karą. Gra wznowiana jest rzutem wolnym z miejsca gdzie była piłka w momencie przerwania gry (gdy piłka znajdowała się w polu karnym wykonuje się rzut wolny z linii pola karnego);
 - b) w przypadku gdy zawodnik rezerwowy z premedytacją przerywa akcję rywala karany jest czerwoną kartką, a drużyna pięciominutową karą.
4. Zmiana bramkarza musi zostać zgłoszona sędziemu i jest możliwa w momencie, gdy sędzia zezwoli na taką zmianę.



5. Wszystkie rzuty wolne są bezpośrednie i mogą być wykonywane bez gwizdka. W sytuacji, gdy na wniosek drużyny atakującej sędzia odsuwa zawodników rywali na przepisową odległość, gra wznawiana jest na gwizdek.
6. Odległość zawodnika drużyny przeciwnej od piłki przy wznawianiu gry wynosi 5 metrów.
7. Dopuszcza się grę wślizgiem zgodnie z przepisami gry PZNP.
8. Rzut z autu wykonywany jest nogą z linii bocznej boiska i jest traktowany jako rzut wolny pośredni.
9. W przypadku, gdy przewinienie nastąpiło w polu karnym, ale nie kwalifikowało się do podyktowania rzutu karnego, sędzia zawodów przyznaje rzut wolny, który wykonuje się z linii pola karnego.
10. Rzut od bramki wykonywany jest przez bramkarza z ziemi wykopem nogą lub wyrzutem ręką. Bramkarz po złapaniu piłki z gry może wprowadzić ją do gry ręką lub bezpośrednio nogą.
11. Rzut karny wykonywany jest z odległości 9 metrów.
12. Nie obowiązuje przepis o spalonym.
13. Gracze karani są kartkami oraz karami czasowymi. Żółta kartka równoznaczna jest dwuminutową karą po której zawodnik może wrócić do gry, kartka czerwona oznacza 5-minutową karę i wykluczenie z meczu. W przypadku otrzymania dwóch żółtych kartek zawodnik zostaje wykluczony z meczu. Przepis ten dotyczy również bramkarzy, którzy po otrzymaniu kary powinni opuścić boisko. Otrzymanie drugiej żółtej kartki dla zawodnika wiąże się z 2 minutową karą dla zespołu. Po upływie tego czasu wykluczonego zawodnika może zastąpić inny gracz rezerwowy.
14. Strzelenie gola nie anuluje kary dla zawodnika ukaranego kartką, co oznacza, że nie ma on możliwości wcześniejszego powrotu na boisko.
15. W przypadku, gdy kartką zostanie ukarany zawodnik będący na ławce rezerwowych, boisko musi opuścić inny zawodnik przebywający aktualnie na placu gry.
16. Rolę sędziego asystenta, który będzie mógł podejmować decyzję odnośnie tego, czy piłka całym obwodem przekroczyła linię bramkową, lub boczną boiska, pełni operator kamery.
17. W przypadku rażącego naruszenia przepisów, Organizator zastrzega sobie prawo do nałożenia kar na podstawie zapisu video.
18. W pozostałych kwestiach obowiązują przepisy gry PZPN.



§4 SANKCJE KARNE

1. Protesty dotyczące rozegranego meczu mogą być złożone w ciągu 24 godzin od jego zakończenia na adres: biuro@futbol-arena.pl. Po tym terminie nie będą one rozpatrywane.
2. Zawodnik, który krwawi musi opuścić boisko.
3. Kibice drużyn nie mogą przebywać na boisku i na ławkach rezerwowych.
4. W przypadku wycofania się lub wykluczenia drużyny z rozgrywek zostaje ona przesunięta na ostatnie miejsce w tabeli, a wyniki wszystkich spotkań z jej udziałem zostaną anulowane, podobnie jak dorobek indywidualny zawodników z tych meczów. Żółte i czerwone kartki zostaną utrzymane.
5. Zawodnik, który został ukarany czerwoną kartką zostaje zawieszony na jeden mecz. Organizator zastrzega sobie prawo do wydłużenia okresu zawieszenia.
6. Zawodnik zostaje zawieszony na jeden mecz po otrzymaniu dwóch żółtych kartek. Każde kolejne dwie żółte kartki również powodują zawieszenie.
7. Zawodnik, który:
 - a) wulgarnie lub prowokacyjnie zwraca się do sędziego, rywala bądź kibiców zostaje zawieszony na co najmniej 2 mecze;
 - b) wykonuje obraźliwe gesty w stosunku do sędziego, rywala lub kibiców zostaje zawieszony na co najmniej 2 mecze;
 - c) opluje sędziego, rywala bądź kibica zostaje zawieszony na co najmniej 4 mecze;
 - d) uderzy sędziego, rywala bądź kibica lub kopnie przeciwnika bez piłki zostaje zawieszony na co najmniej 5 meczów.
8. W przypadku, gdy zawodnik powtórnie dopuszcza się jednego z wykroczeń wymienionych w §4 pkt. 8 Regulaminu o wymiarze kary decyduje Organizator, z zachowaniem minimum wymienionych w poprzednim punkcie.
9. W przypadku zachowań wybitnie niesportowych oraz rzucających cień na dobre imię rozgrywek Futbol-Arena, Organizator może podjąć decyzję o nałożeniu kar dyscyplinarnych w stosunku do drużyn (ujemne punkty, przyznanie walkoweru drużynom przeciwnym, wykluczenie z rozgrywek) oraz zawodników (zawieszenie lub wykluczenie z rozgrywek). W sytuacji gdy na skutek zachowania osób związanych z drużyną (zawodnicy, kibice) dojdzie do zniszczenia mienia osoby te są zobowiązane do pokrycia kosztów naprawy.
10. Walkower oznacza porażkę drużyny ukaranej w stosunku 0:5 oraz -1 punkt. Walkowera można otrzymać za:
 - a) Nie stawienie się drużyny najpóźniej 10 minut po terminie rozpoczęcia meczu;
 - b) Grę nieuprawnionego zawodnika;
 - c) Przerwanie meczu z powodu kar lub nieoczekiwanych zajęć.



§5 POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Każdy uczestnik jest zobowiązany do zapoznania się z niniejszym regulaminem i przestrzegania go podczas rozgrywek.
2. Organizator ma pełne i wyłączne prawo interpretacji niniejszego regulaminu.
3. Organizator zastrzega sobie prawo dokonania zmian w regulaminie jeśli uzna to za stosowne. W przypadku wycofania się z rozgrywek którejs z drużyn, nie przewiduje się rozegrania dodatkowych meczów.
4. Niniejszy regulamin rozgrywek Futbol-Arena jest jedyną podstawą rozgrywek. Wszystkie wątpliwe kwestie dotyczące protestów, kar czy innych wykroczeń rozpatrywane są przez Organizatora.
5. Każdy zawodnik przed przystąpieniem do rozgrywek Futbol-Arena powinien poddać się badaniom lekarskim stwierdzającym jego dobry stan zdrowia. Za niewykonanie badań i wynikających z tego powodu wypadków i konsekwencji prawnych odpowiedzialność spada na zawodnika.
6. Uczestnicy podpisując deklarację udziału w Futbol-Arena potwierdzają, że są ubezpieczeni (NNW), biorą w niej udział na własną odpowiedzialność, nie mają żadnych przeciwwskazań – w tym zdrowotnych do gry w piłkę nożną i nie będą wnosić do Organizatora roszczeń z tytułu uszczerbku na zdrowiu lub strat materialnych powstałych w wyniku udziału w rozgrywkach Futbol-Arena.
7. Organizator nie ponosi odpowiedzialności prawnej za udział w rozgrywkach osób chorych i wynikające z tego powodu wypadki oraz za skutki wypadków w czasie gry.
8. Organizator nie ponosi żadnej odpowiedzialności prawnej za wypadki oraz skutki wypadków podczas trwania rozgrywek.
9. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy pozostawione na terenie obiektu.

