



FUTBOLARENA
6-A-SIDE LEAGUE

REGULAMIN
ROZGRYWEK FUTBOL
ARENA TORUŃ

z dnia 17 marca 2023 r.

§1 WARUNKI I ZASADY UCZESTNICTWA

1. Organizatorem rozgrywek Futbol Arena Toruń - Piłkarska Liga Szóstek jest Fundacja Toruńska Arena Sportu.
2. Warunkiem przystąpienia do rozgrywek jest:
 - a) wypełnienie formularza zgłoszeniowego znajdującego się na stronie futbol-arena.pl,
 - b) przesłanie imiennej listy zawodników na adres mailowy biuro@futbol-arena.pl,
 - c) dokonanie opłaty w wysokości ustalonej przez Organizatora.
3. Zgłoszenie do rozgrywek jest równoznaczne z zaakceptowaniem Regulaminu i Przepisów Gry w rozgrywkach Futbol Arena Toruń.
4. Ostateczny system rozgrywek uzależniony jest od liczby drużyn biorących udział w rozgrywkach i ogłoszony będzie przed rozpoczęciem sezonu.
5. Każda drużyna musi wyznaczyć jedną osobę, która pełni funkcję kapitana/kierownika. Kapitan/kierownik w szczególności:
 - a) ma prawo do zgłoszenia i wycofania drużyny z rozgrywek,
 - b) jest zobowiązany do wypełnienia protokołu meczowego przed rozpoczęciem każdego spotkania,
 - c) jest odpowiedzialny za zachowanie się drużyny zarówno podczas meczu, jak i po jego zakończeniu,
 - d) jest odpowiedzialny za kontakt z Organizatorem w celu otrzymywania aktualnych informacji związanych z terminarzem, karami czy innymi kwestiami organizacyjnymi,
 - e) odpowiada za niedopuszczenie do gry swoich zawodników, na których zostały nałożone kary zawieszenia.
6. W rozgrywkach mogą uczestniczyć zawodnicy, którzy ukończyli 16. rok życia. W przypadku osób niepełnoletnich pisemną zgodę na udział musi wyrazić rodzic lub opiekun prawny.
 - a) Kapitan/kierownik drużyny przez wpisanie zawodnika do protokołu meczowego oświadcza, że niepełnoletni zawodnik posiada pisemną zgodę na udział w rozgrywkach.
7. Za kibiców odpowiada drużyna i jej kierownictwo. Jeżeli sympatycy danego zespołu zakłócają spokój rozgrywek, organizator ma prawo nałożyć na drużynę karę, włącznie z wykluczeniem z rozgrywek.
8. Kibice są zobowiązani do przestrzegania regulaminu obiektu, na którym są rozgrywane mecze.
9. Organizator ma prawo podjąć decyzje o wykluczeniu danej drużyny z rozgrywek Futbol Arena Toruń, w tym w przypadku:
 - a) niewniesienia opłaty za rozgrywki ligowe,
 - b) wybitnie niesportowego zachowania zawodników i osób związanych z drużyną przed, w czasie i po meczu,
 - c) notorycznego łamania postanowień Regulaminu,
 - d) dwukrotnego niestawienia się na spotkanie.
10. W przypadku wycofania drużyny z rozgrywek osoba do tego uprawniona powinna powiadomić o tym fakcie Organizatora.

11. Drużynom, które zostały wykluczone lub wycofały się z rozgrywek, nie przysługuje zwrot kwoty wpisowego.
12. W przypadku wykluczenia lub wycofania się jednej z drużyn, organizator ma prawo zastąpić ją innym zespołem będącym na liście rezerwowej.
13. W przypadku wykluczenia drużyny Organizator ma prawo odmowy uprawnienia do gry w innym zespole zawodników wykluczonej drużyny.
14. W przypadku, gdy drużyna posiada wobec Organizatora zaległości finansowe, uprawnienie jej zawodników do gry w innym zespole może wiązać się z dodatkową opłatą. Wysokość tej opłaty ustalana jest indywidualnie.
15. Organizator zastrzega sobie prawo do wykorzystania wizerunku zawodników grających w lidze dla celów marketingowych.
16. Każdy zawodnik FA jest zobowiązany do zapoznania się z informacją o przetwarzaniu danych osobowych przez FA. Dane osobowe będą przetwarzane w celu organizacji rozgrywek piłkarskich i nie będą udostępniane innym odbiorcom.
17. Każdy zawodnik zgłoszony do rozgrywek zobowiązany jest do posiadania na zawodach dokumentu tożsamości oraz okazania go na wezwanie Organizatora lub sędziego.
 - a) W przypadku nieokazania dokumentu tożsamości zawodnik traktowany jest jako nieuprawniony do gry, a jego drużyna zostaje ukarana walkowerem,
 - b) organizator ma prawo do sprawdzenia tożsamości zawodników występujących w danym meczu przed jego rozpoczęciem, w trakcie przerwy i po zakończonym spotkaniu,
 - c) drużyna przeciwna powinna zgłosić chęć sprawdzenia tożsamości do Organizatora lub sędziego przed meczem lub w trakcie jego trwania, ale nie później niż przed końcem meczu,
 - d) sprawdzana drużyna powinna dostarczyć dowody tożsamości zawodników występujących w danym meczu najpóźniej 10 minut po zakończeniu spotkania.
 - e) w przypadku gdy zawodnik nie posiada dokumentu podczas meczu, Organizator ma prawo wydłużyć termin na okazanie dokumentu podczas innych spotkań FA do maksymalnie 7 dni. Sprawdzenie dokumentów przebiega pod opieką Organizatora.
18. W meczach nie mogą brać udziału zawodnicy będący pod wpływem alkoholu lub innych środków odurzających.

§2 ZASADY ROZGRYWEK

1. W rozgrywkach za zwycięstwo drużyna otrzymuje 3 punkty, za remis - 1 punkt, a za przegraną - 0 punktów.
2. O pozycji w tabeli decyduje większa liczba zdobytych punktów. W przypadku równej liczby punktów o wyższej pozycji w tabeli decydują kolejno:
 - a) wynik bezpośredniego spotkania (w sytuacji, gdy sprawa dotyczy więcej niż dwóch drużyn, tworzona jest mała tabela, w której uwzględniane są mecze między zainteresowanymi zespołami),
 - b) bilans bramkowy,
 - c) większa liczba strzelonych goli,
 - d) losowanie (lub inna metoda ustalona w porozumieniu między Organizatorem a zainteresowanymi drużynami).
3. Przed meczem Kapitan/kierownik jest zobowiązany do uzupełnienia protokołu przygotowanego przez Organizatora poprzez wpisanie numerów zawodników biorących udział w danym spotkaniu.
4. Po meczu Kapitan/kierownik powinien zapoznać się z protokołem w celu zatwierdzenia lub ewentualnej korekty końcowego wyniku, strzelców bramek, asystentów oraz zawodników napomnianych kartkami.
5. W sytuacji, gdy drużyna nie stawiała się o planowanej godzinie rozpoczęcia spotkania, sędzia odlicza 5 minut i w przypadku dalszej nieobecności oznajmia koniec spotkania. Drużyna, która nie rozpoczęła meczu zostaje ukarana walkowerem -1 punkt i 0:5 w bramkach, a także obowiązkową karą finansową w wysokości 50 PLN.
6. W przypadku, gdy na meczu nie stawia się żadna z drużyn, obie karane są ujemnym punktem, 0:5 w bramkach, a także ww. kara finansową.
7. Kary finansowe wymienione w pkt. 5-6 mogą być nałożone w sezonie trwającym lub kolejnym.
8. Oddanie trzeciego walkowera skutkuje automatycznym wykluczeniem z rozgrywek.
 - a) Organizator ma prawo nie uwzględniać walkowera w rejestrze skutkujących automatycznym wykluczeniem, o ile drużyna poinformuje o tym fakcie najpóźniej w dniu poprzedzającym planowany termin spotkania.
9. Protesty dotyczące wydarzeń boiskowych w meczu mogą być złożone w ciągu 24 godzin od jego zakończenia na adres: biuro@futbol-arena.pl. Po tym terminie nie będą one rozpatrywane. Termin 24 godzin nie obowiązuje w przypadku przewinień, które mogą skutkować przyznaniem walkowera.
10. W przypadku wykrycia nieprawidłowości w rozegranym spotkaniu, decyzja o przyznaniu walkowera musi zapaść najpóźniej dwa tygodnie po zakończeniu meczu. Po upływie tego terminu rezultat meczu nie może zostać zweryfikowany. Dla decyzji o nałożeniu kary walkowera nie ma znaczenia fakt, w jaki sposób Organizator dowiedział się o przekroczeniu przepisów.
11. W przypadku wycofania się lub wykluczenia drużyny z rozgrywek:
 - a) gdy rozegrała na boisku mniej niż 8 spotkań w bieżącym sezonie, zostaje ona przesunięta na ostatnie miejsce w tabeli, a wyniki wszystkich spotkań z jej udziałem zostaną anulowane, podobnie jak dorobek indywidualny zawodników z tych meczów. Żółte i czerwone kartki zostaną utrzymane,

b) gdy rozegrała na boisku 8 lub więcej spotkań w bieżącym sezonie, wyniki wszystkich spotkań rozegranych zostaną utrzymane, podobnie jak dorobek indywidualny zawodników z tych meczów. Pozostałe spotkania zweryfikowane zostaną jako walkower.

12. W przypadku zachowań wybitnie niesportowych oraz rzucających cień na dobre imię rozgrywek Futbol Arena Toruń, Organizator może podjąć decyzję o nałożeniu kar dyscyplinarnych w stosunku do drużyn (ujemne punkty, walkower, wykluczenie z rozgrywek) oraz zawodników (zawieszenie lub wykluczenie z rozgrywek). W sytuacji gdy na skutek zachowania osób związanych z drużyną (zawodnicy, kibice) dojdzie do zniszczenia mienia, osoby te są zobowiązane do pokrycia kosztów naprawy.

KADRA, ZGŁASZANIE ZAWODNIKÓW, TRANSFERY

13. W każdej drużynie do rozgrywek może być zgłoszonych maksymalnie 25 zawodników (tylko oni mogą brać udział w meczu), przy czym na boisku przebywa 5 zawodników z pola oraz bramkarz. W przypadku gdy w meczu uczestniczy zawodnik niezgłoszony, drużyna ukarana zostaje walkowerem.

14. W przypadku gdy w kadrze drużyny znajduje się już 25 graczy, nowi gracze mogą zastąpić tych, którzy są zgłoszeni, ale nie wystąpili w żadnym meczu. Przesyłając dane nowego zawodnika należy określić, którego zawodnika z dotychczasowej kadry ma on zastąpić.

15. Zawodników można zgłaszać najpóźniej przed rozpoczęciem 8. kolejki. Dane nowego zawodnika (imię, nazwisko, data urodzenia) należy przesłać na adres biuro@futbol-arena.pl najpóźniej 24 godziny przed meczem.

16. Zawodnik może być zgłoszony jednocześnie tylko w jednej drużynie. W trakcie sezonu dopuszcza się jedną zmianę drużyny, jednak tylko do zespołu z innej ligi oraz w okresie, gdy możliwe jest zgłaszanie nowych zawodników.

17. Po rozegraniu meczu 8. kolejki w sezonie drużyna może zgłosić jednego dodatkowego zawodnika, tzw. „jokera”, lecz tylko w przypadku poważnych problemów ze składem, za które Organizator uznaje grę w niepełnym liczbowo składzie. Nowy zawodnik jest uprawniony do gry, o ile w drużynie obok niego wystąpi maksymalnie 5 zawodników z pierwotnej kadry. Jeśli warunek ten zostanie spełniony, w kolejnych spotkaniach „joker” traktowany będzie jako pełnoprawny zawodnik zespołu.

a) W przypadku rejestracji „jokera” nie obowiązuje termin zgłoszenia najpóźniej 24 godzin przed meczem.

STROJE, OBUWIE

18. Każda drużyna biorąca udział w rozgrywkach ma obowiązek występowania w jednolitych strojach z różnymi numerami na plecach, przy czym:

- a) bramkarze nie mają obowiązku noszenia numerów, jednak ich strój powinien wyraźnie różnić się od strojów zawodników z pola,
- b) w drużynie może wystąpić jeden gracz z pola w koszulce bez numeru, pod warunkiem, że jest ona w tym samym kolorze co reszta zespołu,
- c) w przypadku gdy drużyna będzie posiadała większą liczbę zawodników w koszulkach bez numerów lub koszulki te nie będą jednolite, zawodnicy ci nie zostaną dopuszczeni do gry,
- d) zawodnik nie powinien nosić jakichkolwiek przedmiotów (np. biżuteria, okulary), które mogą stanowić zagrożenie dla niego samego oraz innych uczestników meczu.

z dnia 1.04.2022 r.

19. W przypadku gdy obie drużyny posiadają koszulki w tych samych kolorach, o tym, która drużyna wystąpi w znacznikach, decyduje sędzia lub Organizator, biorąc pod uwagę kompletność strojów obu drużyn oraz liczebność składu meczowego.
20. Dopuszczone do gry jest obuwie sportowe na płaskiej podeszwie oraz obuwie typu turfy.
21. Niedopuszczone do gry jest obuwie niespełniające warunków opisanych w punkcie 20., w tym: obuwie typu lanki, obuwie z wkręcanymi korkami, obuwie typu AG posiadające korki.
22. W sytuacji, gdy u zawodnika podczas meczu sędzia lub Organizator stwierdzi niedopuszczalne obuwie, zawodnik zostaje napomniany przez sędziego (żółta kartka), a drużyna otrzymuje karę czasową 2 minut gry w osłabieniu. Od tego momentu gracz staje się zawodnikiem nieuprawnionym do gry, aż do momentu zmiany obuwia na dopuszczone do gry.

TERMINARZ, PRZEKŁADANIE MECZÓW

23. Mecze odbywają się zgodnie z terminarzem ustalonym przez Organizatora. Terminarz dostępny jest na stronie internetowej <http://futbol-arena.pl>
24. W celu przełożenia meczu należy uzyskać zgodę rywala oraz wspólnie z Organizatorem ustalić nowy termin meczu.
25. Informacja o przełożeniu meczu powinna wpłynąć do Organizatora najpóźniej na 24 godziny przed pierwotnie zaplanowanym terminem.
26. Opłata za przełożenie wynosi 100 PLN. Drużyna wnioskująca o przełożenie spotkania powinna uiścić opłatę przed terminem, który został pierwotnie zaplanowany do rozegrania meczu. W przypadku niedotrzymania tego terminu, drużyna zostanie ukarana walkowerem i będzie potraktowana jako zespół, który nie stawiał się na spotkanie. W takim przypadku drużyna nie będzie mogła ponownie skorzystać z możliwości przełożenia meczu.
27. Opłata za przełożenie meczu nie będzie naliczona, o ile zespół wnioskujący o zmianę terminu spotkania samodzielnie, bez udziału Organizatora, znajdzie zespoły chętne do zamiany terminem spotkania i uzyska zgodę rywala oraz poinformuje Organizatora o wzajemnych ustaleniach najpóźniej 24 godziny przed pierwszym z terminów, którego zmiana miałaby dotyczyć.
28. Terminy spotkań ostatniej kolejki sezonu w danej lidze nie mogą zostać zmienione.
29. W sytuacjach wyjątkowych Organizator ma prawo do zmiany terminu spotkania bez zgody zainteresowanych drużyn.
30. Każdej drużynie przyznaje się prawo do przełożenia jednego meczu w trybie "na żądanie". Z takiej opcji zespół może skorzystać w sytuacji, kiedy drużyna przeciwna nie wykazała chęci przełożenia meczu za porozumieniem stron, a przełożenie w tym trybie jest zgłaszane Organizatorowi najpóźniej 5 dni przed planowaną datą rozpoczęcia meczu.
 - a) Po zgłoszeniu przełożenia meczu w trybie na żądanie, zespół wnioskujący powinien zgłosić rywalowi, że mecz się nie odbędzie w pierwotnym terminie oraz podjąć próbę ustalenia nowego terminu meczu w porozumieniu z Organizatorem w ciągu 7 dni od zastosowania trybu.
 - b) W przypadku, jeśli drużyny nie ustalą nowego terminu samodzielnie, termin meczu ustala Organizator w porozumieniu z drużyną przeciwną (zmuszoną do przełożenia meczu).
 - c) Opłata za przełożenie meczu w trybie na żądanie wynosi 150 zł, które drużyna wnioskująca powinna wnieść przed pierwotnie zaplanowanym terminem meczu. W przypadku niedotrzymania tego terminu, drużyna zostanie ukarana walkowerem

z dnia 1.04.2022 r.

i będzie potraktowana jako zespół, który nie stawiał się na spotkanie. W takim przypadku drużyna nie będzie mogła ponownie skorzystać z możliwości przełożenia meczu.

31. Prawo do przełożenia meczu w zwykłym trybie oraz trybie na żądanie ma wyłącznie zespół nieposiadający zaległości finansowych wobec Organizatora.

KARTKI, ZAWIESZENIA

32. Zawodnik, który został ukarany bezpośrednio czerwoną kartką zostaje automatycznie zawieszony na jeden mecz. Organizator zastrzega sobie prawo do wydłużenia okresu zawieszenia.
33. Zawodnik zostaje zawieszony na jeden mecz po otrzymaniu trzech żółtych kartek w sezonie. Każde kolejne dwie żółte kartki powodują zawieszenie.
- a) Zawieszenia wynikające z żółtych i czerwonych kartek naliczane są osobno. W sytuacji gdy zawodnik w jednym meczu otrzyma np. swoją trzecią żółtą kartkę w sezonie, a następnie bezpośrednio czerwoną kartkę, kara zawieszenia obejmuje automatycznie dwa kolejne mecze.
34. Kary zawieszenia za kartki nakładane są w oparciu o statystyki widniejące na stronie internetowej <http://futbol-arena.pl>
35. Zawodnik odbywa karę zawieszenia w najbliższym meczu (najbliższych meczach) według stanu terminarza aktualnego w momencie otrzymania kartek skutkujących zawieszeniem.
36. Kara zawieszenia nie jest uznana za wykonaną, jeśli przypada na mecz, w którym przyznany został walkower z winy zespołu zawodnika zawieszzonego.
37. Kary zawieszenia za żółte i czerwone kartki nie przechodzą na kolejny sezon rozgrywkowy.
38. Kary dyscyplinarne obowiązują także w następnym sezonie rozgrywkowym.

PRZEPISY SZCZEGÓŁOWE DLA DRUŻYNY REZERW

39. Każdy z zawodników w momencie zgłoszenia do gry musi zostać przypisany do pierwszej (dalej: zespół A) lub drugiej drużyny (rezerw – dalej: zespół B). Obowiązują limity jak w §2 pkt. 13.
40. W każdej kolejce (za wyjątkiem trzech ostatnich) prawo gry w zespole A ma 3 (trzech) zawodników ze składu B oraz odwrotnie. W każdej z kolejek sytuacja ta może dotyczyć różnych zawodników.
41. W trzech ostatnich kolejkach sezonu prawo gry w zespole A ma 1 (jeden) zawodnik z kadry zespołu B i odwrotnie. W każdej z kolejek sytuacja ta może dotyczyć różnych zawodników.
42. Zawodnik z zespołu A zostaje uprawniony do gry meczu zespołu B (i odwrotnie) poprzez ręczne dopisanie w protokole przygotowanym przez Organizatora, przed rozpoczęciem meczu.
43. Obowiązuje zastrzeżenie, że w trakcie jednej kolejki zawodnik może zagrać wyłącznie w zespole A albo w zespole B.
- a) W przypadku przełożenia meczu obostrzenie to obowiązuje z uwzględnieniem kolejki, do której nominalnie dane spotkanie było przypisane w terminarzu.
44. W przypadku transferów z udziałem zespołu posiadającego drużynę rezerw obowiązuje zasada, zgodnie z którą: W trakcie jednego sezonu w jednej lidze zawodnik może występować w barwach maksymalnie jednego zespołu.

45. Zawieszenia obowiązują dla obydwu zespołów jednocześnie.

46. W przypadkach nieobjętych Regulaminem, prawo decyzji leży po stronie Organizatora.

§3 PRZEPISY GRY

1. Mecz trwa 2x25 minut plus czas doliczony przez sędziego.
2. Minimalna liczba zawodników danej drużyny potrzebna do rozpoczęcia meczu to 6.
3. Każda drużyna podczas meczu może dokonać nieograniczonej liczby zmian. Zmiany nie wymagają przerwy w grze. Zmiana może zostać dokonana tylko w wyznaczonej strefie. Zawodnik wchodzący może pojawić się na boisku dopiero w momencie, gdy zawodnik schodzący opuścił plac gry:
 - a) strefę zmian stanowi długość całej linii bocznej boiska na własnej połowie, po stronie, przy której znajdują się rezerwowi zawodnicy,
 - b) w sytuacji, gdy zmiana zostanie przeprowadzona nieprawidłowo, sędzia przerywa mecz, a zawodnik wchodzący zostaje ukarany żółtą kartką i dwuminutową karą. Gra wznawiana jest rzutem wolnym pośrednim z miejsca, w którym znajdowała się piłka w momencie przerywania gry (gdy piłka znajdowała się w polu karnym wykonuje się rzut wolny z linii pola karnego),
 - c) w przypadku gdy zawodnik rezerwowy z premedytacją przerywa akcję rywali, karany jest czerwoną kartką, a drużyna pięciominutową karą.
4. Zmiana bramkarza musi zostać zgłoszona sędziemu i jest możliwa w momencie, gdy sędzia zezwoli na taką zmianę.
5. Rzuty wolne mogą być wykonywane bez gwizdka. W sytuacji, gdy na wniosek drużyny atakującej sędzia odsuwa zawodników rywali na przepisową odległość, gra wznawiana jest na gwizdek. Wznowienie gry na gwizdek może zarządzić również sędzia.
6. Odległość zawodnika drużyny przeciwnej od piłki przy wznawianiu gry wynosi 5 metrów.
7. Dopuszcza się grę wślizgiem zgodnie z przepisami gry PZPN.
8. Rzut z autu wykonywany jest nogą z linii bocznej boiska i jest traktowany jako rzut wolny pośredni.
 - a) Zawodnik drużyny broniącej jest zobowiązany samodzielnie, bez wezwania sędziego, odsunąć się na odległość umożliwiającą wykonanie rzutu z autu. W przypadku gdy zawodnik broniący uporczywie uniemożliwia wykonanie rzutu z autu, karany jest napomnieniem (żółta kartka),
 - b) Sędzia może zarządzić grę na gwizdek wyłącznie na wniosek swój lub zawodnika wykonującego. W takiej sytuacji odsuwa zawodników broniących na przepisową odległość – 5 metrów.
9. W przypadku, gdy przewinienie nastąpiło w polu karnym, ale nie kwalifikowało się do podyktowania rzutu karnego (np. niebezpieczne zagranie, złapanie przez bramkarza piłki w ręce po podaniu swojego zawodnika), sędzia zawodów przyznaje rzut wolny pośredni, który wykonuje się z linii pola karnego.
10. Rzut od bramki wykonywany jest przez bramkarza z ziemi wykopem nogą.
11. Rzut karny wykonywany jest z odległości 9 metrów.
12. Rolę sędziego asystenta mogą pełnić pełni operator kamery lub osoba autoryzowana przez Organizatora.
13. Nie obowiązuje przepis o spalonym.

14. Gracze mogą być karani kartkami oraz karami czasowymi.

- a) Gracz napomniany żółtą kartką nie otrzymuje kary minutowej (z wyjątkami opisanymi w §2 pkt 22. oraz §3 pkt 3. ppkt b).
- b) Czerwona kartka oznacza 5-minutową karę i wykluczenie z meczu. W przypadku otrzymania dwóch żółtych kartek zawodnik zostaje wykluczony z meczu. Przepis ten dotyczy również bramkarzy, którzy po otrzymaniu kary powinni opuścić boisko. Otrzymanie drugiej żółtej kartki dla zawodnika wiąże się z 5-minutową karą dla zespołu. Po upływie tego czasu wykluczonego zawodnika może zastąpić inny gracz rezerwowy.

15. W przypadku, gdy czerwoną kartką zostanie ukarany zawodnik będący na ławce rezerwowych, boisko musi opuścić inny zawodnik przebywający aktualnie na boisku. Po upływie 5 minut zawodnik, który opuścił boisko, może wrócić do gry.

16. W przypadku rażącego naruszenia przepisów Organizator zastrzega sobie prawo do nałożenia kar na podstawie zapisu video.

17. Podczas meczu tylko kapitan drużyny ma prawo rozmowy z sędzią.

18. W przypadku gdy na skutek wykluczeń z meczu w danej drużynie zostanie mniej niż pięciu zawodników, sędzia przerywa mecz, a wynik meczu weryfikowany jest jako walkower 5:0 na korzyść drużyny przeciwnej. Jeśli aktualny wynik dla drużyny wygrywającej walkowerem jest korzystniejszy, wówczas wynik z momentu przerwania meczu zostaje utrzymany. Bramki zdobyte oraz kartki pokazane do momentu przerwania zawodów wliczają się do klasyfikacji indywidualnych. Drużyna ukarana walkowerem otrzymuje -1 punkt.

19. W pozostałych kwestiach obowiązują przepisy gry PZPN.

§4 POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Każdy uczestnik jest zobowiązany do zapoznania się z niniejszym Regulaminem i przestrzegania go podczas rozgrywek.
2. Organizator ma pełne i wyłączne prawo interpretacji niniejszego Regulaminu.
3. Organizator zastrzega sobie prawo dokonania zmian w Regulaminie.
4. Każdy zawodnik przed przystąpieniem do rozgrywek Futbol Arena Toruń powinien poddać się badaniom lekarskim stwierdzającym jego dobry stan zdrowia. Za niewykonanie badań i wynikające z tego powodu wypadki, odpowiedzialność spada na zawodnika.
5. Uczestnicy podpisując deklarację udziału w Futbol Arena Toruń potwierdzają, że są ubezpieczeni (NNW) , biorą w niej udział na własną odpowiedzialność, nie mają żadnych przeciwwskazań - w tym zdrowotnych - do gry w piłkę nożną i nie będą wnosić do Organizatora roszczeń z tytułu uszczerbku na zdrowiu lub strat materialnych powstałych w wyniku udziału w rozgrywkach FA.
6. Organizator nie ponosi odpowiedzialności prawnej za udział w rozgrywkach osób chorych i wynikające z tego powodu wypadki oraz za skutki wypadków w czasie gry.
7. Organizator nie ponosi odpowiedzialności prawnej za wypadki oraz skutki wypadków podczas trwania rozgrywek.
8. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy pozostawione na terenie obiektu.